

ADD-ON FOR
XPLANE11



AIRPORT
ANTALYA



MANUAL

3D-Design: Aerosoft GmbH
XPlane Konvertierung: Caipirinha Games



Airport Antalya

Copyright: © 2017 / **Aerosoft GmbH**
Airport Paderborn/Lippstadt
33142 Büren, Germany

Tel: +49 (0) 29 55 / 76 03-10
Fax: +49 (0) 29 55 / 76 03-33

E-Mail: info@aerosoft.de
Internet: www.aerosoft.de
www.aerosoft.com



All trademarks and brand names are trademarks or registered of their respective owners. All rights reserved. / Alle Warenzeichen und Markennamen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen ihrer jeweiligen Eigentümer. Alle Urheber- und Leistungsschutzrechte vorbehalten.

Erweiterung zum /
Add-on for /

**XPlane 11
& XPlane 10**



Inhalt

Zu Beginn.....	6
Systemanforderungen	6
Urheberrechte	7
Installation	7
Deinstallation	8
Besonderheiten des Airports.....	10
Features dieser Version	10
Statische Flugzeuge.....	10
Grafikeinstellungen in X-Plane.....	10

Content

Starting Off.....	12
System Requirements.....	12
Copyrights	13
Installation	13
Removing.....	14
General information.....	15
About the scenery	16
Features of this scenery:	16
Static airplane	16
Display setting X-Plane	16



Zu Beginn

Systemanforderungen

Für die Szenerie „Airport Antalya“ benötigen Sie XPlane 11 oder XPlane 10.50. Mit älteren XPlane-Versionen arbeitet unsere Szenerie nicht korrekt.

Ihr PC sollte dabei über folgende Systemvoraussetzungen verfügen:

Mindestanforderungen für XPlane 11:

- Betriebssystem: Windows 7 / 8 / 10 (64 Bit), Linux oder Mac OS X 10.10*
- Prozessor (CPU): Dual Core i3, i5, i7 mit mind. 3 GHz oder höher
- Arbeitsspeicher: mind. 8 GB RAM
- Grafikkarte: DirectX 11 mit mind. 512 MB VRAM

Empfohlene Ausstattung für XPlane 11:

- Betriebssystem: Windows 7 / 8 / 10 (64 Bit), Linux oder Mac OS X 10.10*
- Prozessor (CPU): Dual Core i5 6600K mit 3,5 GHz oder höher
- Arbeitsspeicher: mind. 16 -24 GB RAM oder höher
- Grafikkarte: DirectX 12 mit mind. 4 GB VRAM

Mindestanforderungen für XPlane 10.50

- Multi Core Prozessor mit 3.0 GHz oder schneller
- Windows 7 / 8 / 10, Mac, Linux
- 8 GB RAM
- 3D-Grafikkarte mit mindestens 2 GB

Urheberrechte

Die Software, das Handbuch und sonstiges zugehöriges Material ist durch Urheberrechtsgesetze geschützt. Die Software wird lizenziert, nicht verkauft. Sie dürfen eine Kopie der Software auf einem Computer für Ihre persönliche, nichtkommerzielle Nutzung installieren und ausführen. Die Software, das Handbuch und alle anderen zugehörigen Materialien dürfen ohne vorherige, schriftliche Erlaubnis der Entwickler und der Aerosoft GmbH weder kopiert, fotokopiert, übersetzt, zurückentwickelt, dekompiert, disassembliert oder in anderer Form für elektronische Maschinen lesbar gemacht werden.

Installation

Nach dem Kauf des Produktes erhalten Sie einen Link zum Download des Archivs mit den Szenerie-Dateien. Sie können diesen Link auch über Ihren Shop-Account aufrufen.

Entpacken Sie die Szenerie-Dateien in Ihr X-Plane Hauptverzeichnis. Sie müssen sie nicht in den Ordner „Custom Scenery“ kopieren, da dieser Ordner im Archiv bereits enthalten ist.

Nach dem Entpacken sind zwei neue Scenery-Pack-Ordner unter „Custom Scenery“ zu finden:
Aerosoft - LTAI Antalya/
und
Aerosoft - Static Aircrafts/



Nach dem nächsten X-Plane Start sollte die „scenery_packs.ini“ ähnlich der folgenden Zeilen aussehen.

I

1000 version
SCENERY

SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - LTAI Antalya/
SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - Static Aircrafts/
SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EBBR Brussels/
SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EDDF Frankfurt/
SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EDLP Paderborn-Lippstadt/
SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EGBB Birmingham/
SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EGKK London-Gatwick/
SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EGLL Heathrow/
SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EGPF Glasgow/
SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EGSS London-Stansted/
SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - LEBL Barcelona/
SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - LEMD Madrid/
SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - LFMN Nice Cote d Azur X/
SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - LFPG Paris CDG/
SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - LFPO Paris Orly/
SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - LPFR Faro/
SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - LSGG Genf/
SCENERY_PACK Custom Scenery/Global Airports/
SCENERY_PACK Custom Scenery/KSEA Demo Area/
SCENERY_PACK Custom Scenery/LOWI Demo Area/

Deinstallation

Um den Airport Antalya zu deinstallieren, gehen Sie bitte in den „Custom Scenery“ Ordner und löschen Sie einfach den Ordner Aerosoft - LTAI Antalya.

Den Ordner Aerosoft - Static Aircrafts sollten Sie nicht löschen, da die statischen Flugzeuge unter Umständen auch von anderen Szenarien genutzt werden.

Allgemeine Informationen

Der internationale Flughafen Antalya liegt etwa 10 km südöstlich der Stadt Antalya. Mit seinen 3 Terminals, einem für nationale Flugverbindungen und zwei weiteren für internationale Flüge, ist er das wichtigste Tor zur dieser beliebten Urlaubsregion an der türkischen Mittelmeerküste.

Technische Informationen

Flughafen: Antalya
ICAO-Code: LTAI
IATA-Code: AYT
Lage: 10km südöstlich Antalya
Koordinaten: 36° 53,9' N / 30° 48' O
Flughafenhöhe: 178ft / 54m

Start- und Landebahnen:

RWY 18C / 36C: 3400m x 45m, Beton
RWY 18L / 36R: 3400m x 45m, Beton
RWY 18R / 36L: 2990m x 45m, Asphalt

Navigationseinrichtungen:

ILS 18C: 108.70MHz, IATY, 182°
ILS 36C: 110.30MHz, IAYT, 002°
ILS 36L: 108.10MHz, 002°
ILS 36R: 108.10MHz, IALY, 002°
LLZ 18L: 109.75MHz; ILRA; 182°
VOR/DME: 113.60MHz, LRA
VOR/DME: 114.00MHz, AYT
DME: 109.10MHz, ANT
NDB: 329kHz RA
NDB: 302kHz YT

Funkfrequenzen:

APP:	122.05 MHz	ATIS:	118.275 MHz
CLD:	123.175 MHz (CLNC DEL)	GND:	121.9 MHz
TWR:	125 MHz	TWR:	126.1 MHz



Besonderheiten des Airports

Features dieser Version

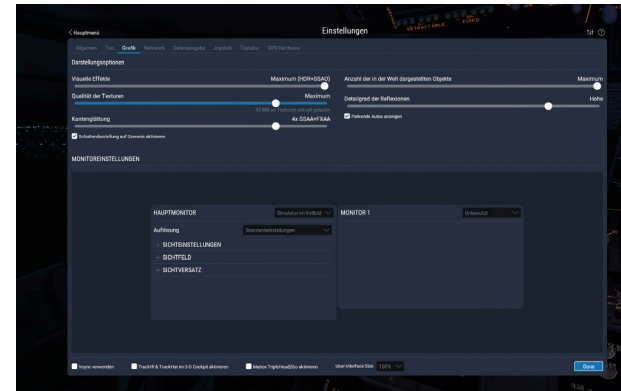
- Realistische Nachbildung des Flughafens Antalya
- Vollständig kompatibel mit XPlane 11 und XPlane 10
- Alle Flughafengebäude detailliert und fotorealistisch umgesetzt
- Modelle und Texturen basieren auf vor Ort aufgenommenen Fotos
- Mit optimalen Modellierungs- und Texturierungstechniken erstellt, um beste Grafik und Performance zu erreichen
- Baked Textures für realistische Schattierungen und Lichteffekte an Gebäuden und auf dem Boden
- Realistische Nachteffekte
- Leben auf dem Flughafen durch statische Flugzeuge

Statische Flugzeuge

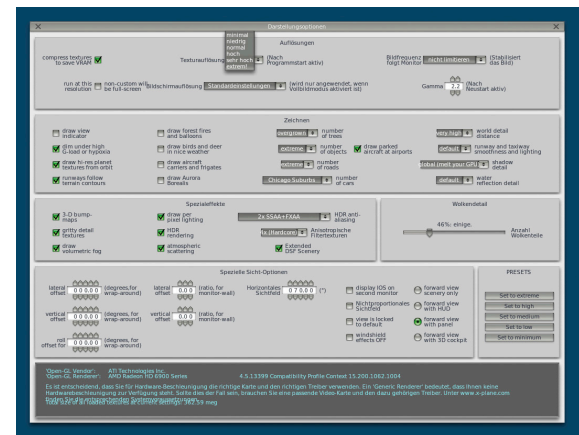
Damit die statischen Flugzeuge dargestellt werden, muss die Option „Draw parked aircraft“ in den Graphiceinstellungen von XPlane aktiviert sein.

Grafikeinstellungen in X-Plane

Für eine optimale Abstimmung zwischen hoher Darstellungsqualität und Ablaufgeschwindigkeit sollten die Grafikeinstellungen in X-Plane auf die Leistungsfähigkeit des eigenen PC abgestimmt werden. Die volle Darstellungsqualität der Texturen wird von X-Plane nur in der höchsten Stufe für die Texturqualität dargestellt.



In X-Plane10 unter Texturauflösung:



Sollten Sie feststellen, dass die Bildwiederholrate im Simulator zu gering ist, wählen Sie schrittweise geringe Stufen für die Texturqualität im Einstellungsmenü.

Hinweis: Um eine bessere Ablaufgeschwindigkeit zu erzielen, empfehlen wir, die „Anzahl der in der Welt dargestellten Objekte“ zu verringern.



Starting Off

System Requirements

Our scenery „Airport Antalya“ requires XPlane 11 or XPlane 10.50. It will not work with previous versions of XPlane.

Your PC should meet the following system requirements:

Minimum requirements for 11:

- Windows 7 / 8 / 10 (64 Bit), Linux or Mac OS X 10.10*
- CPU: Dual Core i3, i5, i7 ,3GHz or better
- RAM: min. 8GB
- Video card: DirectX 11, min. 512 MB VRAM

Recommended Requirements for XPlane 11:

- Windows 7 / 8 / 10 (64 Bit), Linux or Mac OS X 10.10*
- CPU: Dual Core i5 6600K ,3.5 GHz or better
- Ram: min. 16 -24 GB RAM or more
- Video card: DirectX 12 ,min. 4 GB VRAM

Minimum requirements for XPlane 10.50

- Multi Core Prozessor, 3.0GHz or better
- Windows 7 / 8 / 10, Mac, Linux
- 8 GB RAM
- 3D video card with min 2 GB

Copyrights

This software, the manual, documentation, video images and all the related materials are protected by copyright laws. The software is licensed, not sold. You may install and run one copy of the software on one computer for your personal, non-commercial use. The software, the manual and all related materials must not be copied, photocopied, translated, reverse engineered, decompiled or reduced to any electronic medium or machine legible form, neither completely nor in part, without the previous written permission of AEROSOFT GmbH.

Installation

After purchasing the scenery you will receive a link to the archive containing the scenery files. You can also find that link in your order history.

Unpack the scenery files into your X-Plane root folder. You don't need to copy it into the "Custom Scenery" folder as this folder is already included in the archive.

After unzipping the file you will find two new scenery pack folders in your custom scenery folder:

Aerosoft - LTAI Antalya/

and

Aerosoft - Static Aircrafts/

After the next X-Plane start your scenery_packs.ini should look similar to this.

I

1000 version

SCENERY

SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - LTAI Antalya/

SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - Static Aircrafts/

SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EBBR Brussels/



SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EDDF Frankfurt/
 SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EDLP Paderborn-Lippstadt/
 SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EGBB Birmingham/
 SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EGKK London-Gatwick/
 SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EGLL Heathrow/
 SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EGPF Glasgow/
 SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EGSS London-Stansted/
 SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - LEBL Barcelona/
 SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - LEMD Madrid/
 SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - LFMN Nice Cote d Azur X/
 SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - LFPG Paris CDG/
 SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - LFPO Paris Orly/
 SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - LPFR Faro/
 SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - LSGG Genf/
 SCENERY_PACK Custom Scenery/Global Airports/
 SCENERY_PACK Custom Scenery/KSEA Demo Area/
 SCENERY_PACK Custom Scenery/LOWI Demo Area/

Removing

If you just want to remove the Airport, then simple remove the folder "Aerosoft - LTAI Antalya".

We do not recommend to remove the static aircraft folder as other airports may use it too.

General information

The international airport of Antalya is located about 10km south east of Antalya city. It is the most important gate to this well known holiday region on the Turkish Mediterranean coast. Today this airport has three terminals, one for national flights and two for international connections.

Technical information

Airport: Antalya
 ICAO-Code: LTAI
 IATA-Code: AYT
 Location: 10km south east of Antalya city
 Coordinates: 36° 53,9' N / 30° 48' O
 Elevation: 178ft / 54m

Runways:

RWY 18C / 36C: 3400m x 45m, concrete
 RWY 18L / 36R: 3400m x 45m, concrete
 RWY 18R / 36L: 2990m x 45m, asphalt

Nav aids:

ILS 18C: 108.70MHz, IATY, 182°
 ILS 36C: 110.30MHz, IAYT, 002°
 ILS 36L: 108.10MHz, 002°
 ILS 36R: 108.10MHz, IALY, 002°
 LLZ 18L: 109.75MHz, ILRA; 182°
 VOR/DME: 113.60MHz, LRA
 VOR/DME: 114.00MHz, AYT
 DME: 109.10MHz, ANT
 NDB: 329kHz RA
 NDB: 302kHz YT

Frequencies:

APP:	122.05 MHz	ATIS:	118.275 MHz
CLD:	123.175 MHz (CLNC DEL)	GND:	121.9 MHz
TWR:	125 MHz	TWR:	126.1 MHz



About the scenery

Features of this scenery:

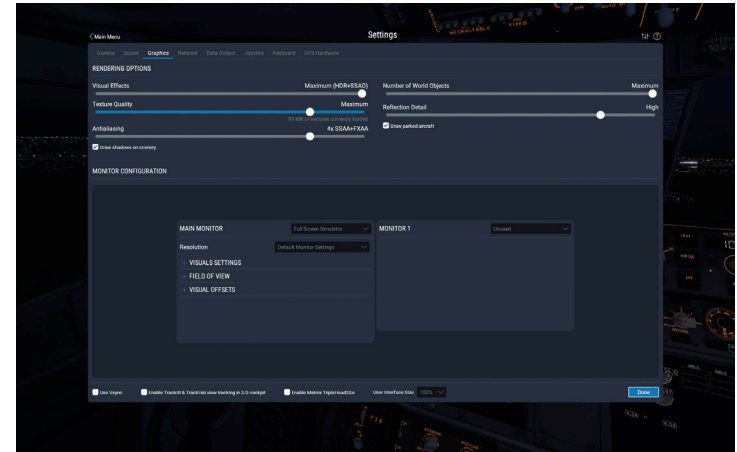
- Detailed modelling of the complete airport with all buildings and other objects
- Compatible with XPlane11 and XPlane 10.50
- All new buildings and objects included with highly detailed 3D models, high resolution textures, rendered shadows and lightning effects
- Photorealistic textures of buildings and vehicles
- Optimized modelling and texturing for best performance
- Baked textures for realistic shadowing and lightning on buildings and ground
- Brilliant night effects
- Static aircraft

Static airplane

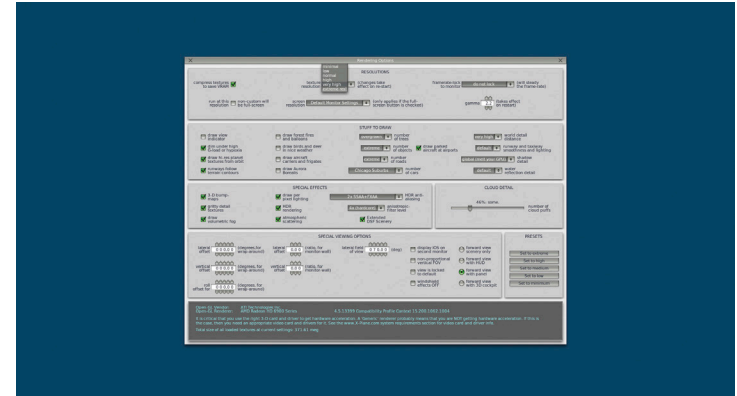
To display the parked airplane you have to activate the option „Draw parked aircraft“ in the XPlane graphic settings.

Display setting X-Plane

For the best rendering quality and the reasonable frame rate you should adjust the rendering settings in X-Plane according to the performance of your system.



For X-Plane 10:



However, if you see the frame rate to low on your PC choose a lower setting to ensure a better frame.

Note: To get a better performance please turn down the “Number of World Objects” in your rendering settings.



THE SIMULATION COMPANY



aerosoft™

REACH THE GOAL

with the right Hardware



T.Flight Rudder Pedals



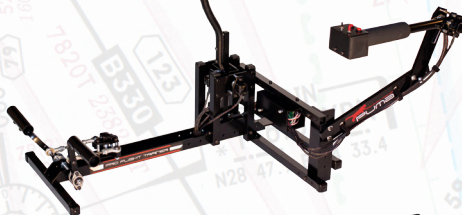
GF-TQ6-ADV



Saitek Pro Flight X-55



Playseat Air Force



Pro Flight Trainer PUMA PAS



MCP Combo Boeing Type



GF Pro Yoke System

More Hardware:

www.aerosoft.com

CRJ 200



Already compatible with
XPLANE11

CHALLENGER 300



www.aerosoft.com