



Seria Mądra Głowa

Instrukcja obsługi

Seria Mądra Głowa

© Albymedia Ltd., LK Avalon

© L Avalon s.c. All rights Reserved. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Wydane przez L.K. Avalon, 36-072 Świlcza 145 C, Polska na podstawie odpowiednich licencji. Wszelkie znaki handlowe i towarowe są własnością odpowiednich firm i zostały użyte wyłącznie w celach informacyjnych.

Aplikacja komputerowa Mądra Głowa jest chroniona prawem autorskim. Zarówno aplikacja w całości jak i żadna z jej części nie mogą być w żaden sposób: powielane, kopiowane, pożyczane, udostępniane, wynajmowane, dystrybuowane, strimowane, ani w jakikolwiek inny sposób udostępniane nieupoważnionym osobom bez pisemnej zgody wydawcy.

Ta licencja pozwala używać aplikacji Mądra Głowa tylko do prywatnego, domowego użytku w celach niekomercyjnych. Jakiegokolwiek inne użycie wymaga pisemnej licencji rozszerzonej. Licencja rozszerzona jest udzielana wyłącznie przez wydawcę programu – LK Avalon s.c.

Informacje: WWW.LKAVALON.COM.

Uwagi od wydawcy

Wydawca: LK Avalon, 36-072 Świlcza 145c. WWW.LKAVALON.COM

Aplikacja została przetestowana i sprawdzona najnowszymi dostępnymi Wydawcy programami antywirusowymi. Wydawca nie ponosi odpowiedzialności za niewłaściwe działanie aplikacji i ewentualne spowodowane tym straty.

Pomoc techniczna:

WWW.LKAVALON.COM

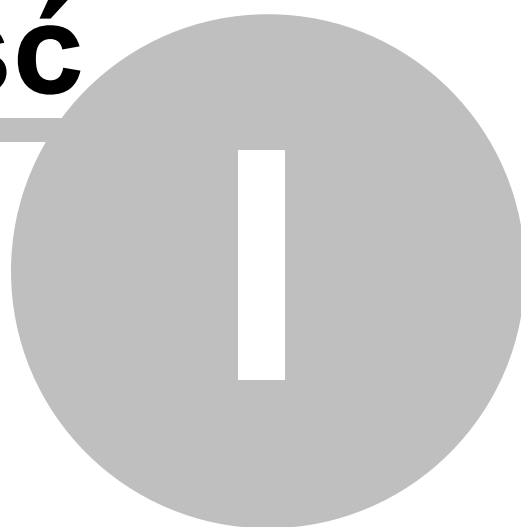
POMOC@LKAVALON.COM

© LK Avalon. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Spis Treści

Część I Wstęp	2
Część II Wymagania sprzętowe	4
Część III Obsługa aplikacji	6
Część IV Inne tytuły z serii Mądra Głowa	10
Część V Problemy techniczne	13
Część VI Od wydawcy	15
1 Ostrzeżenie	15
2 Uwagi	15
3 Licencja	15

Część



1 Wstęp

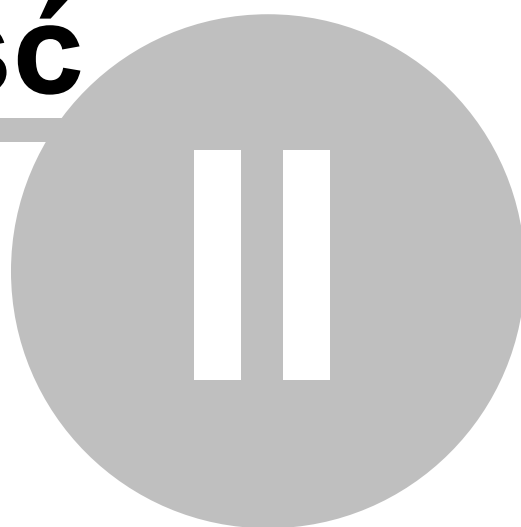
Dziękujemy za zakup naszego oprogramowania. Prosimy o dokładne zapoznanie się z niniejszą instrukcją.

Producent oraz Wydawca aplikacji życzą Państwu miłych i owocnych chwil spędzonych z programem.

Więcej informacji znajdziecie Państwo na stronie internetowej WWW.LKAVALON.COM

© Albymedia Ltd., L.K. Avalon. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Część

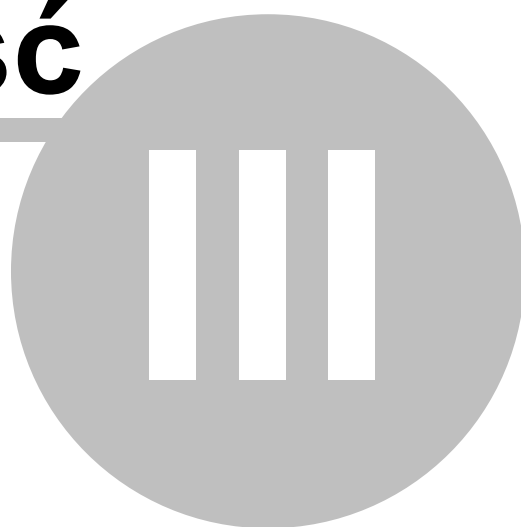


2 Wymagania sprzętowe

WYMAGANIA SPRZĘTOWE

Dowolny komputer PC (stacjonarny, laptop lub notebook) z systemem Windows 7/8/10/11.

Część



3 Obsługa aplikacji

Obsługa aplikacji jest zrealizowana w sposób prosty, przejrzysty i czytelny, dzięki czemu nie stanowi dla dzieci żadnego problemu. Wszystkie gry są dokładnie omówione. Ponadto w każdej chwili można kliknąć na ikonce pomocy, by powtórnie posłuchać opisu.

Po zainstalowaniu i uruchomieniu gry pojawi się ekran główny, którego przykładowy wygląd widać na poniższym obrazku.



Poruszając się kursorem znajdujemy aktywne pola - pojazdy, zaznaczane żółtą elipsą. Klikając je przechodzimy do wyboru gier.



Klikając aktywne pole wybieramy wskazany zestaw gier. Każdy zestaw gier składa się z trzech łamigłówek.



Klikając ikony z tytułami przechodzimy do pojedynczych gier. Na kolejnym ekranie widzimy i słyszymy opis wybranej gry.



Kliknięcie pola **GRAJ >>>** rozpoczyna zabawę,

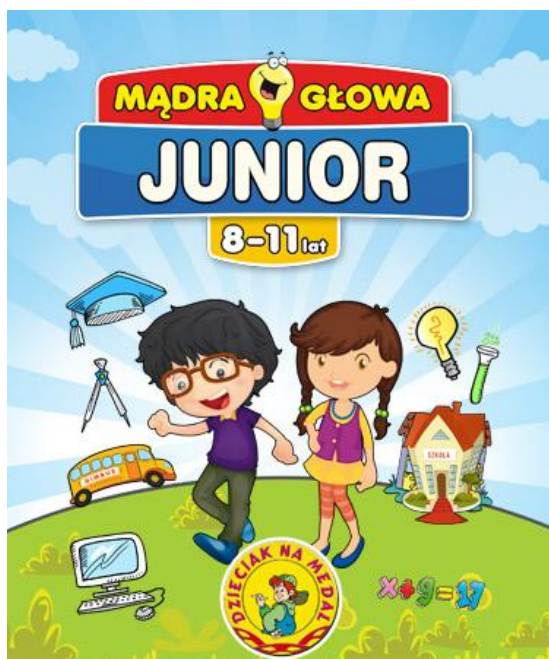


- w każdej chwili można wrócić do poprzedniego ekranu klikając tę ikonę.

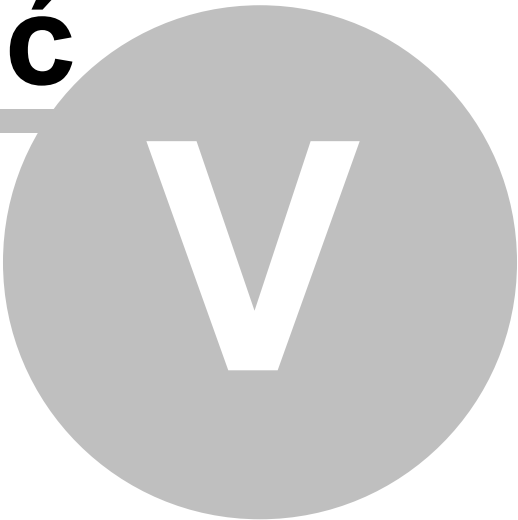
Część

IV

Mądra Głowa - Junior (8-11 lat)



Część



V

5 Problemy techniczne

POMOC TECHNICZNA

W wypadku kłopotów z instalacją lub poprawnym działaniem aplikacji prosimy zajrzeć na stronę internetową WWW.LKAVALON.COM gdzie w zakładce **Pomoc** opisane zostały sposoby rozwiązań najczęściej występujących problemów.

Dodatkową pomocą techniczną służymy pod adresem: POMOC@LKAVALON.COM

Część

VI

6 Od wydawcy

Dziękujemy za nabycie naszego oprogramowania. Prosimy o zapoznanie się z ważnymi informacjami zawartymi w poniższych podrozdziałach.

6.1 Ostrzeżenie

Zalecamy przestrzeganie następujących zasad bezpieczeństwa:

- nie należy siadać blisko komputera,
- nie należy używać komputera gdy czujemy ból głowy lub senność,
- należy robić przerwy w czasie korzystania z komputera (co 15 - 20 minut),
- w razie wystąpienia objawów epileptycznych należy bezzwłocznie skontaktować się z lekarzem.

6.2 Uwagi

Aplikacja została przetestowana na dostępnych wydawcy komputerach spełniających wymagania sprzętowe. Nie ponosimy odpowiedzialności za ewentualne wadliwe działanie aplikacji, wywołane tym straty i inne wyniki z tego konsekwencje. Aplikacja została sprawdzona najnowszymi dostępnymi wydawcy programami antywirusowymi.

Wydane przez LK AVALON, Świlcza 145c, 36-072 Świlcza. Wszelkie znaki handlowe i towarowe są własnością odpowiednich firm i zostały użyte wyłącznie w celach informacyjnych.

© LK AVALON

6.3 Licencja

© L Avalon s.c. All rights Reserved. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Wydane przez L.K. Avalon, 36-072 Świlcza 145 C, Polska na podstawie odpowiednich licencji. Wszelkie znaki handlowe i towarowe są własnością odpowiednich firm i zostały użyte wyłącznie w celach informacyjnych.

Aplikacja komputerowa Mądra Głowa jest chroniona prawem autorskim. Zarówno aplikacja w całości jak i żadna z jej części nie mogą być w żaden sposób: powielane, kopiowane, pożyczane, udostępniane, wynajmowane, dystrybuowane, strimowane, ani w jakikolwiek inny sposób udostępniane nieupoważnionym osobom bez pisemnej zgody wydawcy.

Ta licencja pozwala używać aplikacji Mądra Głowa tylko do prywatnego, domowego użytku w celach niekomercyjnych. Jakiegokolwiek inne użycie wymaga pisemnej licencji rozszerzonej.

Licencja rozszerzona jest udzielana wyłącznie przez wydawcę programu – LK Avalon s.c.

Informacje: WWW.LKAVALON.COM

Wydawca:

LK Avalon s.c. 36-072 Świlcza 145c, Poland

@: BIURO@LKAVALON.COM

WWW.LKAVALON.COM