



EPILEPSY WARNING

Please read before using this game or allowing your children to use it. Some people are susceptible to epileptic seizures or loss of consciousness when exposed to certain flashing lights or light patterns in everyday life. Such people may have a seizure while watching television images or playing certain video games. This may happen even if the person has no medical history of epilepsy or has never had any epileptic seizures. If you or anyone in your family has ever had symptoms related to epilepsy (seizures or loss of consciousness) when exposed to flashing lights, consult your doctor prior to playing.

We advise that parents should monitor the use of video games by their children. If you or your child experience any of the following symptoms: dizziness, blurred vision, eye or muscle twitches, loss of consciousness, disorientation, any involuntary movement or convulsion, while playing a video game, discontinue use IMMEDIATELY and consult your doctor.

PRECAUTIONS TO TAKE DURING USE

- Do not stand too close to the screen. Sit a good distance away from the screen, as far away as the length of the cable allows.
- Preferably play the game on a small screen.
- Avoid playing if you are tired or have not had much sleep.
- Make sure that the room in which you are playing is well lit.
- Rest for at least 10 to 15 minutes per hour while playing a video game.

AVVISO PER LA SALUTE E L'EPILESSIA

L'esposizione ad alcuni tipi di emissioni luminose di uno schermo televisivo o durante l'uso di giochi per computer può causare ad alcune persone attacchi epilettici o perdita di conoscenza. Ciò può accadere anche in soggetti che non hanno mai sofferto di problemi di questo tipo.

Se voi o un qualunque membro della vostra famiglia avete mai avuto sintomi di tipo epilettico quando posti a contatto di luci lampeggianti, consultate un medico prima di cominciare a giocare.

Consigliamo ai genitori di supervisionare l'uso del videogioco da parte dei bambini. Se, mentre giocate, si verificassero sintomi quali vertigini, vista sfocata, tic muscolari o dell'occhio, perdita di conoscenza, disorientamento o qualsiasi tipo di movimento involontario o convulsione, smettete immediatamente di giocare e consultate il vostro medico prima di ricominciare.

Per ridurre l'insorgenza di questi sintomi, sedetevi quanto più lontano possibile dallo schermo ed evitare di giocare se si è stanchi o se avete dormito poco. Assicuratevi che la stanza in cui si sta giocando sia ben illuminata e fate pause di almeno 15 minuti dopo ogni ora di gioco.

THE WARDROBE

INDICE

STORIA	3
REQUISITI MINIMI DI SISTEMA	3
INSTALLAZIONE E AVVIO	4
MENU PRINCIPALE	5
CONTROLLI	6
INVENTARIO	7
MAPPA	7
DIALOGHI	8

SUMMARY

STORY	9
SYSTEM REQUIREMENTS	9
SETUP AND LAUNCH	10
MAIN MENU	11
CONTROLS	12
INVENTORY	13
MAP	13
DIALOGUES	14

CREDITS	15
---------	----

STORIA

TUTTO EBBE INIZIO CINQUE ANNI FA, DURANTE UN PICNIC ORGANIZZATO DA RONALD CON IL SUO MIGLIORE AMICO SKINNY.

LE COSE ANDAVANO PER IL MEGLIO, FINO A QUANDO RONALD NON TIRÒ FUORI DUE PICCOLE PRUGNE DAL CESTINO, UNA PER SÈ E UNA PER L'AMICO. SKINNY NON SAPEVA DI ESSERE GRAVEMENTE ALLERGICO ALLE PRUGNE E, SENZA PENSARCI DUE VOLTE, INGURGITÒ IL FRUTTO, SUBENDO COSÌ UN IMMEDIATO SHOCK ANAFILATTICO CHE LO UCCISE ALL'ISTANTE. RONALD FUGGÌ, SCONVOLTO.

AL SUO RISVEGLIO, SKINNY SCOPRÌ DI ESSERE DIVENTATO UNO SCHELETRO, CONDANNATO A VIVERE NELL'ARMADIO DELLA CAMERA DA LETTO DI RONALD PER L'ETERNITÀ.

DA ALLORA, SKINNY NON HA MAI SMESSO DI VEGLIARE SU RONALD, A SUA TOTALE INSAPUTA... MA ORA LE COSE STANNO PER CAMBIARE! PER SALVARE L'ANIMA DEL SUO MIGLIORE AMICO DALLA DANNAZIONE ETERNA, SKINNY SARÀ COSTRETTO A RIVELARE LA PROPRIA ESISTENZA E SPINGERE RONALD AD AMMETTERE IL PROPRIO "CRIMINE". E TUTTO QUESTO NON SARÀ AFFATTO SEMPLICE!



REQUISITI DI SISTEMA

REQUISITI MINIMI PC WINDOWS: OS: WINDOWS 7, CPU: 2 GHZ DUAL CORE, RAM: 2 GB, SCHEDA VIDEO: ATI RADEON HD 3400 / GEFORCE 9400 CON 512 MB VRAM, DIRECTX 9.0C, HARD DISK: 5 GB DI SPAZIO LIBERO

REQUISITI MINIMI MAC: OS: OSX 10.7, CPU: 2 GHZ DUAL CORE, RAM: 2 GB, VIDEO: ATI RADEON HD 4850 / GEFORCE 130 CON 512 MB VRAM SERIES CON 512 MB VRAM, DIRECTX 9.0C, HARD DISK: 5 GB DI SPAZIO LIBERO

REQUISITI MINIMI LINUX: OS: UBUNTU 12.04 64 BIT, CPU: 2 GHZ DUAL CORE, RAM: 2 GB, VIDEO: ATI RADEON HD 3400 / GEFORCE 9400 CON 512 MB VRAM, DIRECTX 9.0C, HARD DISK: 5 GB DI SPAZIO LIBERO

MENU PRINCIPALE



DOPO AVER AVVIATO IL GIOCO E AVER SCELTO LE IMPOSTAZIONI GRAFICHE, TI RITROVERAI NEL MENU PRINCIPALE DI THE WARDROBE, NEL QUALE POTRAI UTILIZZARE LE SEGUENTI FUNZIONI:

NUOVA PARTITA

INIZIA UNA NUOVA PARTITA A THE WARDROBE. QUESTO SIGNIFICA CHE OGNI VOLTA CHE CLICHERAI SU QUESTO PULSANTE, SKINNY MORIRÀ. NON TI SENTI UN PO' IN COLPA PER QUESTO?

CONTINUA

CARICA UNA PARTITA SALVATA IN PRECEDENZA NEI 3 SLOT DI SALVATAGGIO A DISPOSIZIONE.

OPZIONI

DA QUI PUOI REGOLARE I VOLUMI AUDIO (COLONNA SONORA, EFFETTI SONORI E VOCI), ATTIVARE E DISATTIVARE I SOTTOTITOLI, CAMBIARE LA LINGUA DEI SOTTOTITOLI E DEL DOPPIAGGIO.

ESCI

ESCI DA THE WARDROBE E TORNA AL DESKTOP. NON VORRAI MICA FARLO SUL SERIO...

CONTROLLI



PUNTATORE STANDARD

LA MANO SCHELETRICA TI CONSENTE DI SPOSTARTI NEL GIOCO CON UN CLICK DEL TASTO SINISTRO DEL MOUSE.



AZIONE PREDEFINITA

IN ALCUNI CASI POTRAI EFFETTUARE UNA SOLA AZIONE PREDEFINITA SU UN PUNTO DI INTERESSE. TI BASTERÀ UN CLICK DEL TASTO SINISTRO DEL MOUSE PER FARLA ESEGUIRE A SKINNY.



CAMBIA SCHERMATA

IL PUNTATORE ASSUMERÀ LA FORMA DI UNA FRECCIA IN PROSSIMITÀ DELLE USCITE VERSO ALTRI LUOGHI DEL GIOCO. CON UN CLICK DEL TASTO SINISTRO SKINNY SI DIRIGERÀ VERSO LA NUOVA STANZA. CON IL DOPPIO CLICK DEL TASTO SINISTRO, INVECE, LO SPOSTAMENTO SARÀ Istantaneo.



ESAMINA

TIENI PREMUTO IL TASTO SINISTRO DEL MOUSE SU UN PUNTO DI INTERESSE E SELEZIONA L'ICONA A FORMA DI OCCHIO PER FARLO ESAMINARE A SKINNY.



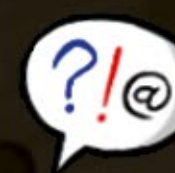
RACCOGLI

TIENI PREMUTO IL TASTO SINISTRO DEL MOUSE SU UN OGGETTO E SELEZIONA L'ICONA A FORMA DI MANO PER RACCOGLIERLO E METTERLO NELL'INVENTARIO SCHELETRICO DI SKINNY.



USA

TIENI PREMUTO IL TASTO SINISTRO DEL MOUSE SU UN PUNTO DI INTERESSE E SELEZIONA L'ICONA A FORMA DI INGRANAGGI PER FARLO USARE A SKINNY.



PARLA

TIENI PREMUTO IL TASTO SINISTRO DEL MOUSE SU UN PERSONAGGIO E SELEZIONA L'ICONA A FORMA DI BALOON PER AVVIARE UN DIALOGO.



SCOPRIRE I PUNTI DI INTERESSE

TIENI PREMUTO IL TASTO CENTRALE DEL MOUSE O LA BARRA SPAZIATRICE PER MOSTRARE SULLO SCHERMO I PUNTI DI INTERESSE PRESENTI. L'ICONA A FORMA DI FULMINE INDICA LE AZIONI PREDEFINITE; L'ICONA A FORMA DI OCCHIO INDICA LE AZIONI ASSOCIATE AL TASTO DESTRO DEL MOUSE; L'ICONA A FORMA DI FRECCIA INDICA LE USCITE.

INVENTARIO



UNO DEI VANTAGGI DELL'ESSERE UNO SCHELETRO STA NEL POTER UTILIZZARE LA PROPRIA GABBIA TORACICA (VUOTA!) COME CONTENITORE PER CONSERVARE QUALUNQUE TIPO DI OGGETTO RACCOLTO IN GIRO!

PER APRIRE E CHIUDERE L'INVENTARIO SCHELETRICO DI SKINNY TI BASTERÀ SCORRERE LA ROTELLA CENTRALE DEL MOUSE IN QUALSIASI MOMENTO DURANTE IL GIOCO.

ALL'INTERNO DELL'INVENTARIO PUOI OSSERVARE GLI OGGETTI CLICCANDO CON IL TASTO DESTRO SU DI ESSI, OPPURE PUOI UTILIZZARLI TRASCINANDOLI CON IL TASTO SINISTRO. PER RISOLVERE GLI ENIGMI DI THE WARDROBE, INFATTI, IN ALCUNI CASI POTREBBE ESSERE UTILE COMBINARE TRA LORO GLI OGGETTI, MENTRE IN ALTRI DOVRAI USARLI SU PERSONAGGI O PUNTI DI INTERESSE.

MAPPA

DA UN CERTO PUNTO DELLA AVVENTURA IN AVANTI, AVRAI LA POSSIBILITÀ DI UTILIZZARE LA MAPPA PER EFFETTUARE GLI SPOSTAMENTI DA UN LUOGO ALL'ALTRO.

PER APRIRLA TI BASTERÀ CLICCARE SULLA PERGAMENA ARROTOLATA IN ALTO A DESTRA, NELLA SCHERMATA DELL'INVENTARIO DI SKINNY.



LA MAPPA MOSTRA UN SEGNALE "ROSSO VIVO" (PER QUANTO POSSA ESSERLO IN

UN GIOCO CON PROTAGONISTA UNO SCHELETRO!) PER INDICARE IL LUOGO NEL QUALE TI TROVI ATTUALMENTE.

I SEGNALENI GRIGI INDICANO I LUOGHI NEI QUALI TI PUOI SPOSTARE, E PASSANDOCI SOPRA IL PUNTATORE DIVENTERANNO ROSSI. TI BASTERÀ UN CLICK DEL TASTO SINISTRO DEL MOUSE PER EFFETTUARE LO SPOSTAMENTO.

RICORDA: ALL'INIZIO NON POTRAI ANDARE DAPPERTUTTO. DOVRAI TROVARE IL MODO DI SBLOCCARE TUTTI I LUOGHI NEL CORSO DELL'AVVENTURA!

DIALOGHI



COME SCOPIRAI FIN DALLE PRIME BATTUTE DEL GIOCO, THE WARDROBE È DAVVERO PIENO DI PERSONAGGI BIZZARRI CON CUI INTERAGIRE E SCAMBIARE QUATTRO CHIACCHIERE!

QUANDO VIENE AVVIATO UN DIALOGO TRA SKINNY E UN PERSONAGGIO, IN BASSO SULLO SCHERMO VENGONO VISUALIZZATE ALCUNE FRASI TRA CUI SCEGLIERE. IN QUESTO MODO POTRAI SELEZIONARE LE PAROLE DA FAR PRONUNCIARE A SKINNY E IN QUALSIASI MOMENTO POTRAI RIPETERE UNA SCELTA EFFETTUATA IN PRECEDENZA.

I DIALOGHI SONO UNA PARTE FONDAMENTALE DEL GIOCO: PRESTA ATTENZIONE A CIÒ CHE I PERSONAGGI DIRANNO A SKINNY, PERCHÈ IN ALCUNI CASI TRA LE TANTE ASSURDITÀ POTREBBERO CELARSI INDIZI IMPORTANTI PER LA RISOLUZIONE DI UN ENIGMA!

STORY

IT ALL HAPPENED FIVE YEARS AGO, DURING A PICNIC ARRANGED BY RONALD AND HIS BEST FRIEND SKINNY.

THINGS WERE GOING WELL, UNTIL RONALD PULLED OUT TWO VERY TINY PLUMS FROM HIS BASKET, ONE FOR SKINNY AND ONE FOR HIM. NOT KNOWING ABOUT HIS DEADLY ALLERGY TO PLUMS, SKINNY DIDN'T THINK TWICE ABOUT EATING IT, AND IMMEDIATELY WENT INTO ANAPHYLACTIC SHOCK WHICH CAUSED HIS SUDDEN DEATH. RONALD RAN OFF, TERRIFIED.

WHEN HE WOKE UP, SKINNY DISCOVERED THAT HE HAD BECOME A SKELETON AND BEEN SENTENCED TO LIVE IN RONALD'S BEDROOM WARDROBE FOREVER. SINCE THEN, SKINNY HAS WATCHED OVER RONALD CONSTANTLY, WITHOUT HIS KNOWLEDGE... BUT NOW THINGS ARE GOING TO CHANGE! TO SAVE HIS BEST FRIEND'S SOUL FROM ETERNAL DAMNATION, SKINNY WILL BE FORCED TO REVEAL HIMSELF AND MAKE RONALD ADMIT HIS 'CRIME'. NOT A SIMPLE CHALLENGE AT ALL!



SYSTEM REQUIREMENTS

PC WINDOWS MINIMUM REQUIREMENTS: OS: WINDOWS 7, CPU: 2 GHZ DUAL CORE, RAM: 2 GB, VIDEO: ATI RADEON HD 3400 SERIES / GEFORCE 9400 SERIES WITH 512 MB VRAM, DIRECTX 9.0C, HARD DISK: 5 GB OF FREE SPACE

MAC MINIMUM REQUIREMENTS: OS: OSX 10.7, CPU: 2 GHZ DUAL CORE, RAM: 2 GB, VIDEO: ATI RADEON HD 4850 SERIES / GEFORCE 130 SERIES WITH 512 MB VRAM, DIRECTX 9.0C, HARD DISK: 5 GB OF FREE SPACE

LINUX MINIMUM REQUIREMENTS: OS: UBUNTU 12.04 64 BIT, CPU: 2 GHZ DUAL CORE, RAM: 2 GB, VIDEO: ATI RADEON HD 3400 SERIES / GEFORCE 9400 SERIES WITH 512 MB VRAM, DIRECTX 9.0C, HARD DISK: 5 GB OF FREE SPACE

MAIN MENU



AFTER STARTING THE GAME AND CHOOSING THE GRAPHICS SETTINGS, YOU'LL FIND YOURSELF AT THE WARDROBE'S MAIN MENU, WHERE YOU CAN USE THE FOLLOWING FUNCTIONS:

NEW GAME

START A NEW GAME OF THE WARDROBE. THIS MEANS THAT EVERY TIME YOU CLICK ON THIS BUTTON, SKINNY WILL DIE. DON'T YOU FEEL A LITTLE GUILTY ABOUT THAT?

CONTINUE

LOAD A PREVIOUSLY SAVED GAME FROM ONE OF THE 3 SAVE SLOTS AVAILABLE.

OPTIONS

FROM HERE YOU CAN ADJUST THE AUDIO VOLUME (SOUNDTRACK, SOUND EFFECTS AND VOICES), ACTIVATE AND DEACTIVATE THE SUBTTLES, AND CHANGE THE LANGUAGE OF THE SUBTTLES AND VOICES.

QUIT

CLOSE THE WARDROBE AND RETURN TO THE DESKTOP. YOU ARE NOT SERIOUS ABOUT THAT, ARE YOU?

CONTROLS



STANDARD POINTER

THE SKELETAL HAND ENABLES YOU TO MOVE WITHIN THE GAME BY CLICKING THE LEFT MOUSE BUTTON.



DEFAULT ACTION

IN SOME CASES SKINNY WILL PERFORM ONLY A SPECIFIC ACTION ON A HOTSPOT. IN ORDER TO CARRY IT OUT, JUST CLICK THE LEFT MOUSE BUTTON.



EXIT CURRENT LOCATION

THE POINTER WILL CHANGE TO AN ARROW NEAR THE EXITS TO OTHER LOCATIONS. CLICK THE LEFT MOUSE BUTTON TO MAKE SKINNY WALK TOWARD THE EXIT. BY DOUBLE-CLICKING, SKINNY WILL TELEPORT HIMSELF TO THE NEW LOCATION.



EXAMINE

HOLD DOWN THE LEFT MOUSE BUTTON ON A HOTSPOT AND SELECT THE EYE-SHAPED ICON TO EXAMINE IT.



PICK UP

HOLD DOWN THE LEFT MOUSE BUTTON ON AN OBJECT AND SELECT THE HAND-SHAPED ICON TO TRY PICKING IT UP AND PUTTING IT IN SKINNY'S SKELETAL INVENTORY.



USE

HOLD DOWN THE LEFT MOUSE BUTTON ON A HOTSPOT AND SELECT THE GEAR-SHAPED ICON TO INTERACT WITH SOMETHING.



TALK

HOLD DOWN THE LEFT MOUSE BUTTON ON A CHARACTER AND SELECT THE BALLOON-SHAPED ICON TO START A DIALOGUE.



HOTSPOT FINDER

HOLD DOWN THE MIDDLE MOUSE BUTTON OR PRESS THE SPACE BAR TO SHOW ALL HOTSPOTS ON THE SCREEN. THE LIGHTNING-SHAPED ICON INDICATES DEFAULT ACTIONS; THE EYE-SHAPED ICON INDICATES ACTIONS ASSOCIATED WITH THE RIGHT MOUSE BUTTON; THE ARROW-SHAPED ICON INDICATES EXITS.

INVENTORY



ONE OF THE ADVANTAGES OF BEING A SKELETON IS THE ABILITY TO USE YOUR (EMPTY!) CHEST AS A CONTAINER TO STORE ANY TYPE OF OBJECT COLLECTED! TO OPEN AND CLOSE SKINNY'S SKELETAL INVENTORY, JUST SCROLL THE MIDDLE MOUSE WHEEL OR PRESS THE 'TAB' KEY AT ANY TIME DURING THE GAME. INSIDE THE INVENTORY YOU CAN EXAMINE OBJECTS BY CLICKING THE RIGHT BUTTON ON THEM, OR YOU CAN USE THEM BY DRAGGING THEM WITH THE LEFT BUTTON. IN ORDER TO SOLVE PUZZLES IN THE WARDROBE, IN SOME CASES IT MAY BE USEFUL TO COMBINE OBJECTS WITH EACH OTHER, WHILE IN OTHERS YOU WILL NEED TO USE THEM ON CHARACTERS OR HOTSPOTS.

MAP

AFTER A CERTAIN POINT IN THE ADVENTURE, YOU WILL BE ABLE TO USE THE MAP TO MOVE FROM PLACE TO PLACE.

TO OPEN THE MAP, JUST CLICK ON THE ROLLED PARCHMENT AT THE TOP RIGHT IN THE INVENTORY SCREEN.



THE MAP SHOWS A BRIGHT RED MARKER TO INDICATE WHERE YOU ARE CURRENTLY. THE GRAY MARKERS INDICATE THE PLACES WHERE YOU CAN MOVE. YOU JUST NEED TO CLICK THE LEFT MOUSE BUTTON TO EXECUTE THE MOVE.

REMEMBER, AT THE BEGINNING YOU CAN NOT GO ANYWHERE YOU LIKE. YOU WILL NEED TO FIND WAYS TO UNLOCK ALL LOCATIONS THROUGHOUT THE ADVENTURE!

DIALOGUES



AS YOU WILL DISCOVER RIGHT FROM THE START OF THE GAME, THE WARDROBE IS PACKED FULL OF QUIRKY CHARACTERS TO INTERACT AND CHAT WITH!

WHEN A DIALOGUE BETWEEN SKINNY AND ANOTHER CHARACTER STARTS, YOU WILL SEE A FEW SENTENCES TO CHOOSE FROM AT THE BOTTOM OF THE SCREEN. IN THIS WAY YOU CAN SELECT SKINNY'S NEXT WORDS. YOU CAN ALWAYS REPEAT A DIALOGUE CHOICE MADE PREVIOUSLY.

DIALOGUES ARE A KEY PART OF THE GAME: PAY ATTENTION TO WHAT THE CHARACTERS SAY TO SKINNY, BECAUSE IN SOME CASES IMPORTANT CLUES MAY BE HIDDEN AMONG THE MANY ABSURDITIES YOU WILL HEAR!

CREDITS



ORIGINAL CONCEPT
FRANCESCO LIOTTA

DESIGN
FRANCESCO LIOTTA

ADDITIONAL DESIGN
STEFANO BARILLI
MARCO SABIA

PROGRAMMING / SCRIPTING
FRANCESCO LIOTTA

BACKGROUND ART
MARCO SABIA

ADDITIONAL BACKGROUND ART
GIACOMO CARRUOLO

CHARACTER DESIGN
MATTIA RIGHI

DEVELOPMENT ART
GIACOMO CARRUOLO

CUTSCENES
PENNY MINONNE

COLORING
STEFANO BARILLI

IN-GAME ANIMATIONS
DANIELE PISCITELLO

ADDITIONAL IN-GAME ANIMATIONS
MAURIZIANA GUALDRINI

CUTSCENES / CINEMATICS ANIMATIONS
FRANCESCA FALASCA
DANIELE PISCITELLO

WRITING / DIALOGUES / STORY
FRANCESCO LIOTTA

WRITING / DIALOGUES / STORY
FRANCESCO LIOTTA

ADDITIONAL DIALOGUES
CARLO DE RENSIS

MUSIC / SOUND DESIGN
ANTONIO CANTARIN

VOICE OVER EDITING
ANTONIO CANTARIN

PROJECT MANAGEMENT
FRANCESCO LIOTTA

EXECUTIVE PRODUCER
CARLO DE RENSIS



PUBLISHED BY
ADVENTURE PRODUCTIONS
WWW.ADVENTUREPRODUCTIONS.IT

CEO
CARLO DE CAESARIS

PRODUCT MANAGER
CARLO DE RENSIS

MARKETING MANAGER
ADRIANO BIZZOCO

IT MANAGER
FEDERICO CINELLI

DEVELOPER LIAISON
ROBERTO BERTONI

LOCALIZATION MANAGER
JUNY GENTILE

ENGLISH EDITING
JACK ALLIN

LOCALIZATIONS

ROLF KLISCHEWSKI
VANESSA LLORIT
JAVIER CAPENAS
LUCIANA PERRUCCI
MARCIN MAKAJ

ITALIAN PUBBING

FEDERICO MAGGIORE AS "SKINNY"

IVAN ANOÈ
MAURIZIO ARENA
SIMONE BESCHI
ANDREA CONTALDO
SIMONE D'AGOSTINO
MARLENE DE GIOVANNI
DANIELA DEBOLINI
DANIELE PENORA
ANDREA FONTANESI
LUCA GATTA
MARIO LORETI
PAOLA MASCIADRI
ALESSIO MESSERSÌ
PENNY MINONNE
GIULIA NAZZARRI
GIANANDREA MUIÀ
ALESSANDRO MURACA
DAVIDE LORENZO PALLA
CHIARA PREZIOSI
ALESSANDRO RAVAGNATI
GIANLUCA RICOTTA
ANDREA ROTOLO
FRANCESCO SANTITTO
ENRICO VAIOLI
LODOVICO ZAGO

WITH THE PRECIOUS CONTRIBUTION OF:

LEONARDO MARIA BATTISTI
AMBRA D'ELIA
DARIO D'ERASMO
FRANCESCO FRATTALI
ANDREA LO COCO
GABRIELE MARELLA
FRANCESCO MONACA
CLAUDIO PALAZZOLO
ANDREA PANNOCCHIA
GIACOMO PONTIERI

ANTONELLO SANTOPAULO

STEFANO GUERRA RIZZOLO
AS THE KING OF HALLOWEEN

THANKS TO

AFTER SPELL STUDIOS
ORANGE BUG NAPOLI
PERCORSI MUSICALI

ENGLISH PUBBING

KYLEN DEPORTER AS "SKINNY"

PETER BAKER
DAVE BRAXTON
SPENCER CANNON
MATTHEW CURTIS
JOE GAUPET
MAXWELL GLICK
DAVID GODFREY
SI HAWK
RYAN LAUGHTON
PETER LEAKE
SHAWN MARONEY
HEATHER MASTERS
JOHN MCCALMONT
LAUREN MCCULLOUGH
JAMIE NEWELL
MARCUS REEVES
DAVID RICHTER
DARREN ROEBUCK
NICOLAS ROYE
BRYAN SAINT
JULIE SHIELDS
CHET SISK
JOE ZIEJA

TEASER AND TRAILER

ALEX RACCUGLIA

ADDITIONAL SOCIAL MEDIA MARKETING

ROSSANA TUBARO

ADDITIONAL MARKETING

GAME VENTURE

BETA-TESTERS

EMANUELE ALFANO
TOMMASO ARAGONA
GIANLUCA BATTISTA



ROBERTO BERTONI
GIANLUCA BOVERI
ANGELO BRUNO
VINCENZO ESPOSITO
MATHIAS GAROFALO
SERENELLA GONZO
MARCO IORIO
RAFAL KORYTKOWSKI
ANNA LEWIS
STEFANIA MARSALA
TOMASZ MAZUR
GIULIO NOCERINO
CLAUDIA PIESCO
FABIO RELLA
MIKE ROBERTS
DAVIDE SALVATORE
DANILO VALLELUNGA
EPOARDO ULLO

AND AN INCREDIBLE 'THANK YOU' TO
ALL OUR BACKERS. THIS HAS BEEN
POSSIBLE ONLY BECAUSE OF YOU!
ITALY ROCKS!

A C

ALBERTO CONGIU
ALBERTO MOTTA
ALESSANDRO CERIO
ALESSANDRO DI PIETRO
ALESSANDRO GUGLIELMI
ALESSANDRO MEREU
ALESSANDRO MURARO
ALESSANDRO SAGLIA
ALESSANDRO SIVORI
ALESSIO COLUCCI
ALESSIO PANTIMI
ALESSIO DE MAIO
ALVISE BRUGNOLO
ANDREA APILETTA
ANDREA ALBERGO
ANDREA BOSCARINO
ANDREA COSMETICO
ANDREA DOMINICI
ANDREA FORLANI
ANDREA FORTUNATO
ANDREA LO COCO
ANDREA LOMAZZO

ANDREA LOMBARDI
ANDREA LURAGO
ANDREA PANNOCCHIA
ANDREA PICARDI
ANDREA PONDINI
ANDREA PRESSATO
ANDREA RINALDI
ANDREA ROTOLO
ANDREA SERRELI
ANGELO BARATELLI
ANTHONY CAPOCCIA
ANTO LEBIC
ANTONELLO SANTOPAULO
ANTONIO CONVERTINO
ANTONIO TANTERI
ANTONIO TRAVERSO
ARETHA BATTISTUTTA
ASKY MARCONE
BEATRICE PAPALETTERA
BENEDETTO POLIMENI
CARLO ALBERTO MAGNANI
CARLOTTA SOFA CARNIATO
CATERINA CALEFFI
CESARE PIERALISI
CHIARA VALLAN
CHRISTIAN FORNARA
CHRISTIAN PIAZZA
CIRO ACANFORA
CLAUDIO CRISTINI
CLAUDIO FAVA
CRISTIAN BONOMI
CRISTIAN CONCIATORE
CRISTINA SPINETTI
CRISTOPHER MARZAPORI
DANIELE CARLOT
DANIELE D'OREFICE
DANIELE FONTANARI
DANIELE MANCOSU
DARIO ELLE
DARIO LOPEZ
DAVIDE BENFENATI
DAVIDE DE BENEDICTIS
DAVIDE LONGO
DAVIDE POZONE
DAVIDE POZZOLI
DAVIDE STAGNO

DAVIDE VARNI
DIEGO MARCIGLIANO
DOMENICO MISCIAGNA
DOMENICO RICCIARDI
EPOARDO VEROLI
ELEKTRA WINCHESTER
ELENI GUERRERA
ELISA NELVA
EMANUELE ALFANO
EMANUELE CORLETO
EMANUELE LIPARESI
EMANUELE TITTONI
ERIKA BELLUCCI
FABIO FELICIOSI
FABIO PREVITI
FABIO RENNELLA
FABIO SEVERINO
FABIO VIVIANI
FABRIZIO FERRARO
FABRIZIO RIZZO
FEDERICA GALEOTTI
FEDERICO CIAVARDINI
FEDERICO FONTANESI
FEDERICO GIAMÈ
FEDERICO GORI
FEDERICO LOMBARDI
FEDERICO MAGGIORE
FEDERICO MONTI BRAGAPIN
FEDERICO ZORZAN
FILIPPO PROVERA
FLAVIA DI STEFANO
FRANCESCA BELLANTE
FRANCESCA HARGREEVES
FRANCESCO CORRADINI
FRANCESCO DI CAPUA
FRANCESCO ESPOSITO
FRANCESCO FACELLA
FRANCESCO FRATTALI
FRANCESCO GIAROLA
FRANCESCO GROSSI
FRANCESCO MARIA PAPULINO
FRANCESCO MASSIMI
FRANCESCO MONACA
GABRIELE CAROLLO
GABRIELE MARELLA
GAETANO MONTINARO

GENESIS ANDIA MARTINEZ
GERARDO PERILLO
GIACOMO CONDOTTI
GIACOMO GALLEGATI
GIADA SINICO
GIAMPIERO RAINERI
GIANLUCA BOVERI
GIANLUCA DE VINCENZO
GIANMARCO CARRESE
GIANPAOLO BECCHINI
GIORGIA CARLETTI
GIOVANNI BALLERINI
GIOVANNI BONCORAGLIO
GIOVANNI CICALA
GIOVANNI DE SANTIS
GIOVANNI FADDA
GIULIO MARTINELLI
GIUSEPPE BETTIOL
GIUSEPPE MARINO
GIUSEPPE RUSSO
GIUSEPPE SPATARO
GIUSEPPE TARALLO
ILARIO GABRIELE GERLONI
JACOPO VOLPE
LAURA FERRARI
LEONARDO MARIA BATTISTI
LORENZO
LORENZO BIELLI
LORENZO DI FRANCESCO
LORENZO GENTILE
LORENZO METOZZI
LORENZO NAPOLEONI
LORENZO PALOMBINI
LORENZO RASTELLI
LORENZO SCARCI
LORENZO TOZZI
LORENZO VALLE
LUCA BORACCO
LUCA CAVALLARO
LUCA MAZZOTTI
LUCA SANTANGELO
LUCILLA RUGOLETTI
LUCREZIA MARCHETTI
LUIGI MATRAXIA
MANLIO CIRAULO
MARCO CADEMARTORI



MARCO D'AMICO
MARCO DE VIVO
MARCO FABBRI
MARCO GUZZO
MARCO LOCARNO
MARCO LONATI
MARCO MAGNANI
MARCO PALANDRI
MARCO PELLI
MARCO SCALICI
MARIO ROSSI BRUNORI
MARTINA BASILISCO
MARZIA RISPOLI
MASSIMILIANO BUCCOLINI
MASSIMO CATALANO
MASSIMO ROMAGNOLI
MATHIAS GAROFALO
MATTEO MERCADANTE
MATTEO NEVIANI
MATTIA BARNABÀ
MATTIA BRENTA
MATTIA MASIERO
MAURIZIO FACCIN
MAURIZIO SANGIOVANNI
MAURO CARPENITO
MICAELA ANGELILLO
MICHELE COLOMBO
MICHELE GIARDI
MICHELE IANNOTTA
MICHELE MARRACCINI
MICHELE MENEGONI
MICHELE RUZZO
MR. J
NADIA RIZZOLO
NERI CORNICELLO
NICHOLAS PATANIA
NOEMI PALMERI
PAOLA BRILLANTI
PAOLO LECCISOTTO
PATRIZIO LICATA
PIERFRANCESCO
DEGL'INNOCENTI
PIETRO OCELLO
PIETRO PATRIZI
RAIN DOG
RICCARDO FEDELI

RITA GIOVANELLI
ROBERTO DEL DUCA
ROBERTO IAINA
ROBERTO MARGOTTA
ROMOLO GRENDENE
ROSALBA LOMOIO
ROSSANA TUBARO
RYO SAEBA
SALVATORE CINQUEGRANA
SALVATORE MELANI
SAMUELE MONTAGNA
SANDRO POMESI
SARA PASQUALI
SEBASTIANO STELLA
SERENELLA GONZO
SERGIO SANTORO
SIMONE D'AGOSTINO
SIMONE GIOVAGNOLI
SIMONE REPAELLI
SIMONE RICCI
SIMONE VARO
SISSI KUHN
SOFIA MAROTTA
STEFANO CALZAVARA
STEFANO CHIALASTRI
STEFANO PRI
STEFANO GASPARINI
STEFANO MANCOSU
STEFANO MARCHETTI
STEFANO ORLANDI
STEFANO PRETTO
STEFANO RIGHETTO
STEFANO RIZZARDI
STEFANO RIZZOLO
STEFANO TORNESE
TANJA MARCANTONIO
THE VOID
TIZIANO NANNONI
TOMMASO BREGA
TOMMASO PACINI
VINCENT LOVERRE
VINCENZO SANGIOVANNI
VIRNA GOSIO
VITO CAPPELLI
VITO GIOIA
VITTORIA CARRADA

VLAD HAZU
ZAYSKAR MITHRARIN
ZENO FERRARO

THIRD-PARTY SOFTWARE COMPONENT
FMOD STUDIO (WWW.FMOD.ORG)
©2017 FIRELIGHT TECHNOLOGIES PTY LTD

REAPER (WWW.REAPER.FM)
©2017 COCKOS INCORPORATED

STEAMWORKS.NET
©2017 RILEY LABRECQUE

ALL PRODUCT NAMES, LOGOS, AND BRANDS
ARE PROPERTY OF THEIR RESPECTIVE
OWNERS. ALL RIGHTS RESERVED.

SUPPORTED BY



THE WARPROBE ©2017 / C.I.N.I.C. GAMES
ALL RIGHTS RESERVED.

ADVENTURE PRODUCTIONS AND
ADVENTURE PRODUCTIONS LOGO
ARE REGISTERED TRADEMARKS OF
ADVENTURE'S PLANET SRL.
ALL RIGHTS RESERVED.

ALL PRODUCT NAMES, LOGOS, AND
BRANDS ARE PROPERTY OF THEIR
RESPECTIVE OWNERS.





present

Detective GALLO ©



www.DetectiveGallo.com

f /detectivegallo

SOON AVAILABLE ON STEAM AND ZODIAC STORE

