

MANUAL DE INSTRUÇÕES  
INSTRUCTION BOOKLET

# ARTIAN

E A PENA DA HARPÍIA  
AND THE HARPY'S FEATHER

DISTRIBUIDOR EXCLUSIVO



[WWW.TECHDEALER.COM.BR](http://WWW.TECHDEALER.COM.BR)

**X DUAIK**





DISTRIBUIDOR EXCLUSIVO

**Tech  
Dealer**

WWW.TECHDEALER.COM.BR

**X DUAIK**



## ARITANA E A PENA DA HÁPIA ARITANA AND THE HARPY'S FEATHER

No coração da Floresta vive uma tribo de valentes guerreiros. Tabata está gravemente doente e Raoni está cuidando dele. Um poderoso Espírito da Floresta se apossou do corpo de Tabata e só um antigo ritual pode desfazer o feitiço. Infelizmente, o ingrediente mais importante está faltando: uma pena de uma Hápia conhecida por Viruuetê. Aritana, contra a vontade de Raoni, embarca nesta perigosa missão. A pena sagrada poderá ser encontrada apenas no topo da montanha mais alta, em meio às terras do terrível Mapinguari.

---

A tribe of brave warriors lies deep inside the Forest. Tabata is terribly sick and Raoni is taking care of him. A powerful Forest Spirit took over Tabata's body and only an ancient ritual can undo the spell. Unfortunately, the most important ingredient is missing: a feather of a rare harpy named Viruuetê. Aritana, against Raoni's decision, embarks in this dangerous mission. The sacred feather can only be found at the top of the highest mountain, through the lands of the man-eater Mapinguari.





## PERSONAGENS CHARACTERS



**ARITANA:** Aprendiz de Pajé. Decidido e corajoso, busca por conta própria recuperar a pena da Harpia e salvar a vida de Tabata.

*Shaman's Apprentience. Determined and brave, tries to recover on its own the Harpy's feather in order to save Tabata's life.*

**RAONI:** Pajé da tribo. Sábio e poderoso, é o único capaz de realizar o ritual de cura para salvar a vida de Tabata.

*Wiseman of the Tribe. Wise and powerful, he is the only one capable of performing Tabata's life saving ritual.*



**TABATA:** Cacique da Tribo. Forte e justo, fica gravemente doente após ter sido possuído por um poderoso espírito da floresta.

*Chieftain. Strong and righteous, becomes seriously ill after being possessed by a powerful spirit of the forest.*





## ARITANA E A PENA DA HARPIA ARITANA AND THE HARPY'S FEATHER



**HARPIA:** Conhecida também por Viruuetê, a Harpia é considerada uma ave rara. Acredita-se que sua pena pode afastar fortes espíritos.

*Known also by Viruuetê, the Harpy is considered a rare bird. Some people believe its feathers are capable of dispelling strong spirits.*

**MAPINGUARI:** Temido por todos, Mapinguari é um animal feroz que vaga pela floresta e ataca quem invade seu território.

*Feared by all, Mapinguari is a fierce animal that roams the forest and attacks anyone who enters its territory.*



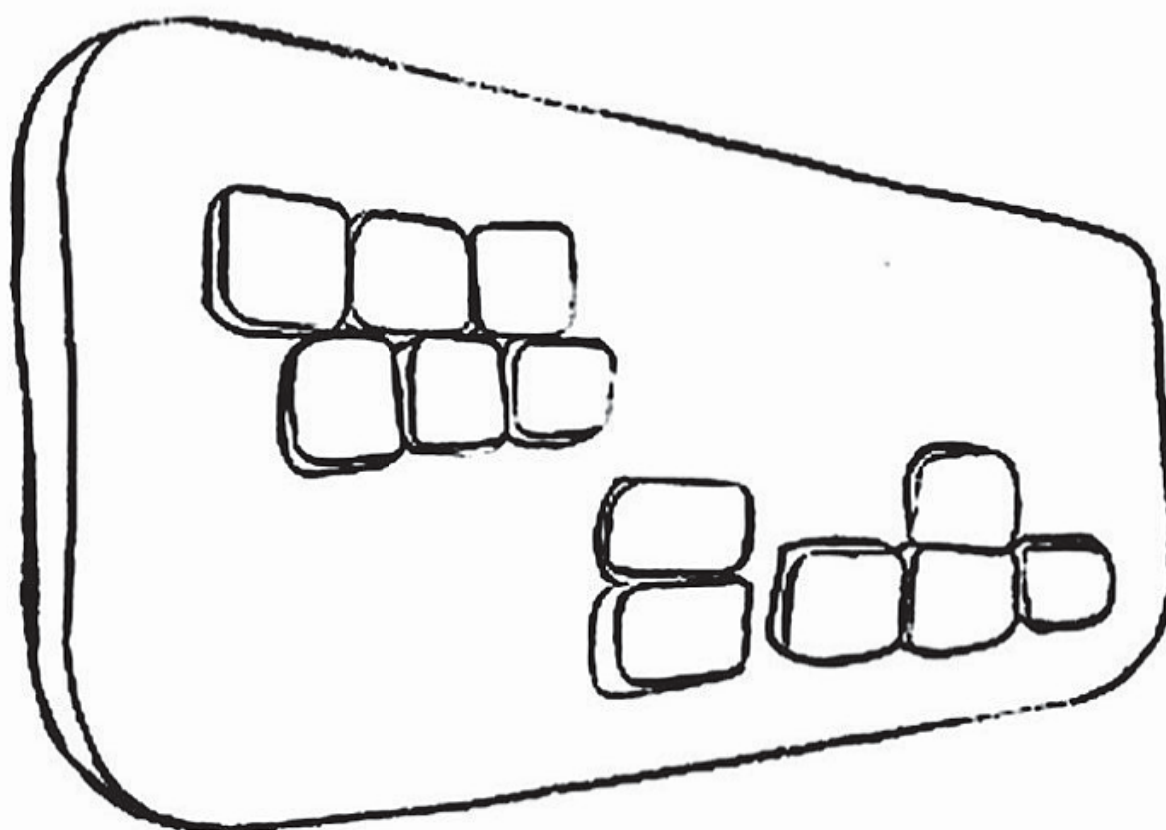
**ESPIRITOS DA FLORESTA:** Vagam pela floresta e assumem diferentes formas. Estas podem ser reveladas apenas com o uso do cajado de Raoni.

**FOREST SPIRITS:** Wander the forest taking different shapes. Raoni's staff is the only weapon able to reveal their real identity.





## TECLADO / KEYBOARD



MOVER / MOVE



W A S D

AÇÃO / ACTION



SETAS / ARROWS

PULO / JUMP



ESPAÇO / SPACE

POSTURA / INSTANCE



SHIFT OU/OR E

IMPETO / BOOST



CTRL OU/OR Q



## CONTROLE / CONTROLLER



**MOVER / MOVE**



**ALAVANCA ESQUERDA  
/LEFT STICK**

**AÇÃO / ACTION**



**ALAVANCA DIREITA  
/RIGHT STICK**

**PULO / JUMP**



**GATILHO DIREITO  
/RIGHT TRIGGER**

**POSTURA / INSTANCE**



**BOTÃO DIREITO  
/RIGHT BUTTON**

**IMPETO / BOOST**



**BOTÃO ESQUERDO  
/LEFT BUTTON**

**NOTA:** Nem todos os golpes estarão disponíveis no início.  
**NOTE:** Not all the moves are available at the beginning.





## GOLPES E MOVIMENTOS ATTACKS AND MOVEMENTS

### POSTURAS / STANCES

Aritana pode trocar sua postura durante a partida. Isso altera diversos atributos de batalha que o ajudam a superar obstáculos e a derrotar diferentes inimigos.



*Aritana can change his stance during gameplay. It affects his battles attributes, helping him overcome obstacles and enemies.*

#### AGILIDADE AGILITY



- + VELOCIDADE / SPEED
- + PULO / JUMP
- + IMPETO / BOOST
- + VISÃO / VIEW
- + NÃO SE MACHUCA CAÍDO  
/DOESN'T GET HURT WHEN FALLING

#### FORÇA STRENGTH



- + ATAQUES / ATTACKS
- + BUSCA / SEARCH
- + CÂMERA LENTA / SLOW MOTION
- + COMBOS
- + ATRIBUTOS DOS INIMIGOS  
/ENEMIES ATTRIBUTES



# ARITANA E A PENA DA HÁRPIA ARITANA AND THE HARPY'S FEATHER

## ATAQUES / ATTACKS



**ATAQUE  
ATTACK**



Alavanca Direita  
Right Stick



**CORRER  
RUN**

+



Alavanca Direita  
Right Stick

**ARRANCADA  
DASH**



**CORRER  
RUN**

+



**BUSCA  
SEARCH**

**SEGURE  
HOLD**



Alavanca Direita  
Right Stick



**SEGURE  
HOLD**



OU / OR



Alavanca Direita  
Right Stick

**DEFESA  
DEFENSE**



**NOTA:** Nem todos os golpes estarão disponíveis no início.  
**NOTE:** Not all the moves are available at the beginning.





## GOLPES E MOVIMENTOS ATTACKS AND MOVEMENTS

### ATAQUES NO AR / AIR STRIKES



#### ATAQUE INFERIOR DOWN STRIKE



#### ATAQUE SUPERIOR UP STRIKE



#### ATAQUE HORIZONTAL HORIZONTAL STRIKE



### COMBOS

Aritana pode aprender combos encontrando totens pelo cenário. Eles serão muito úteis na sua jornada.

Aritana can learn combos by finding totems throughout the map. They will be very helpful during your journey.



## COMBATE / COMBAT

Observando a cor de um inimigo é possível dizer muito sobre seu comportamento. A postura de força mostra ainda mais detalhes, como o ponto fraco para ataques.



*You can tell a lot about an enemy behavior observing his color.  
The strength stance also shows more details such as weak points for an attack.*



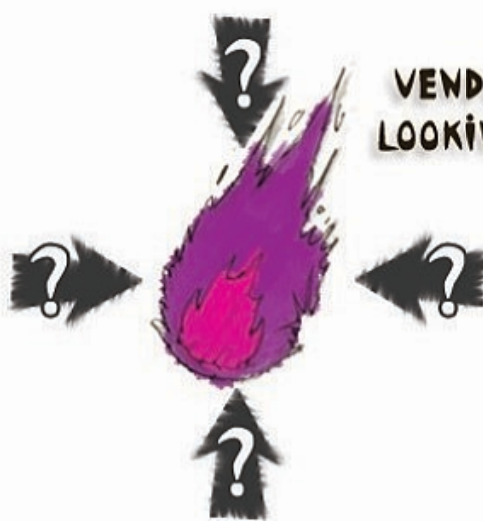
SEM DEFESA  
DEFENSELESS



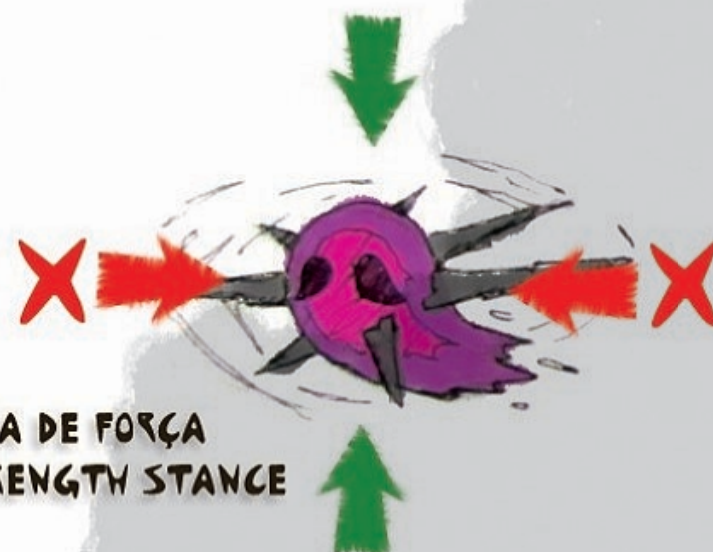
PROTEGIDO  
PROTECTED



INVENCÍVEL  
INVINCIBLE



VENDO UM INIMIGO COM A POSTURA DE AGILIDADE  
LOOKING AT AN ENEMY USING THE AGILITY STANCE



VENDO UM INIMIGO COM A POSTURA DE FORÇA  
LOOKING AT AN ENEMY USING THE STRENGTH STANCE

**NOTA:** Nem todos os golpes estarão disponíveis no início.  
**NOTE:** Not all the moves are available at the beginning.





## ACESSÓRIOS E MELHORIAS ITEMS AND UPGRADES

### GUARANÁ

Fruta encontrada em abundância na floresta. Encontre 100 delas para ganhar um Suco de Guaraná.

*Fruit easily found in the forest. Find 100 of them to win a Guarana Juice.*



### SUCO DE GUARANÁ / GUARANA JUICE

Dá energia para o Aritana continuar quando perder todas as suas energias.

*Gives energy to continue when Aritana loses all his energy.*



### MUIRAQUITÁ

Amuletos protetores que, quando coletados em grande quantidade, dão acesso ao Mundo dos Espíritos.

*Protective amulets that, after collected in large quantity, grant access to the Spirit World.*



### TOTEM DA HARPIA / HARRY'S TOTEM

Determina o local de retorno da fase quando o Aritana perde uma vida e salva o jogo automaticamente.

*Aritana's respawn after losing a life. It also saves the game automatically.*



### TOTEM DO PAJÉ / WISEMAN'S TOTEM

Totens que aumentam o poder do cajado de Raoni e ensinam como utilizá-lo. Podem às vezes estar lacrados.

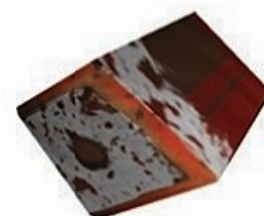
*Totems that increase the power of Raoni's staff and teach how to use it. Can sometimes be sealed.*



### CHAVE / KEY

Estão sempre próximas aos Totens lacrados do Pajé, pois são necessárias para abri-los.

*Always close to the sealed Wiseman's Totems and required to open them.*





## MUNDO DOS ESPÍRITOS / SPIRIT'S WORLD

Ao encontrar uma Oferenda, Aritana irá oferecer cinco Muiraquitás para obter acesso ao Mundo dos Espíritos. Lá, deverá solucionar o labirinto para aumentar o número máximo de Folhas de Saúde.



*After reaching an Offering Statue, Aritana will use five Muiraquitás to gain access to the Spirit's World. He must solve the labyrinth to obtain more Health Leaves.*



### OFERENDA / OFFERING

Encontrada no final de cada fase. Se o Aritana tiver cinco ou mais Muiraquitás, irá fazer uma oferenda.

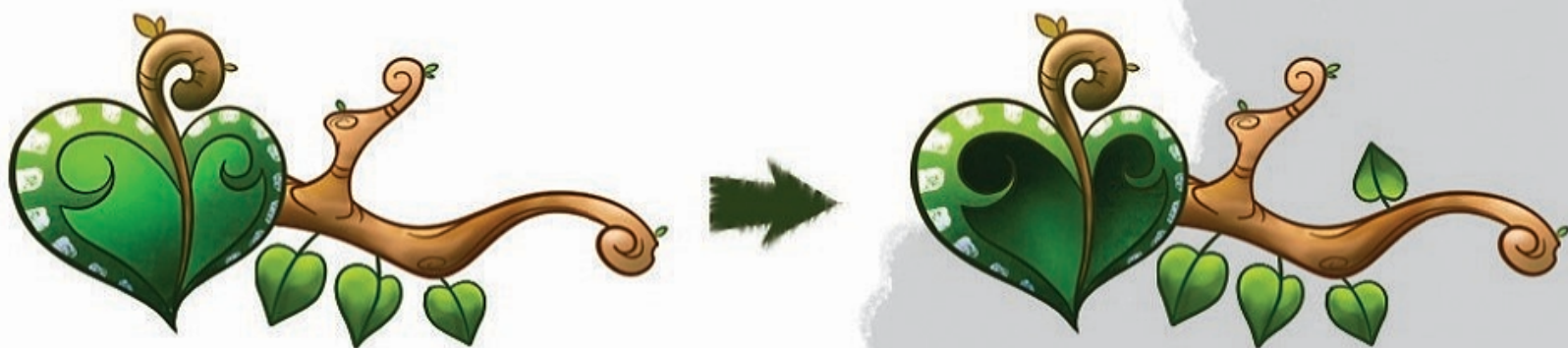
*Located at the end of each level. If Aritana has five or more Muiraquitás, he will make an offering.*



### PLANTA MEDICINAL / MEDICINAL PLANT

Encontrada no Mundo dos Espíritos. A cada duas plantas encontradas, o número de Folhas de Saúde aumenta.

*Hidden in the Spirit's World. Two pieces are required to obtain a Health Leaf.*



AO ENCONTRAR DUAS PLANTAS, O ARITANA AUMENTA SUA SAÚDE MÁXIMA.  
AFTER FINDING TWO PIECES, ARITANA WILL GAIN A HEALTH LEAF.

**NOTA:** Nem todos os golpes estarão disponíveis no início.  
**NOTE:** Not all the moves are available at the beginning.





## CREDITOS E AGRADECIMENTOS CREDITS AND THANKS

### PRODUÇÃO / PRODUCTION

Pérsis Abrahão Duaik  
Ricardo Abrahão Duaik  
Rafael de Almeida Moraes  
Vitor Ottoni de Alencar

### AJUDA ADICIONAL / ADITIONAL HELP

Bruno da Silva Assis  
Gilberto Magno

### AGRADECIMENTOS / SPECIAL THANKS

Amom Teixeira  
André Kawauti (Kaju)  
Bruno Miranda Caputo  
Emerson Watanabe  
Felipe Ishiy (Tio Teacher)  
Rodolfo Parra / The Batman  
Rodrigo Modena Carvalho  
Rodrigo Stephan dos Santos  
Samuel Wynn  
Thiago Mezanini Bertoni

Aos nossos amigos, familiares e namoradas que nos apoiaram durante todo o projeto.

To our friends, family and girlfriends that supported us during all the project.



DISTRIBUIDOR EXCLUSIVO



[WWW.TECHDEALER.COM.BR](http://WWW.TECHDEALER.COM.BR)



DISTRIBUIDOR EXCLUSIVO



WWW.TECHDEALER.COM.BR

**X DUAIK**

[www.duaik.com](http://www.duaik.com) / [en.duaik.com](http://en.duaik.com)

Aritana e a pena da harpia / Aritana and the harpy's feather  
2014